

assembleurs.

sous-prog

→ procédure

→ fonction

langage

évolue

prog. appelant =
portion de code
qui appelle un
sous-prog

prog. appelé =
sous-prog

→ concept de fonction (math)

en info : une fonction est
un algo qui calcule et
fournit en retour le résultat de
ce calcul

include <math.h>

```
main() {
```

```
    double res;
```

```
    res = sin(0);
```

expression
= qqch qui
a une valeur

un appel de fonction est une expression

appelle la fonction sinus
et le résultat renvoyé par
sin(0) est ensuite affecté
à la variable res