

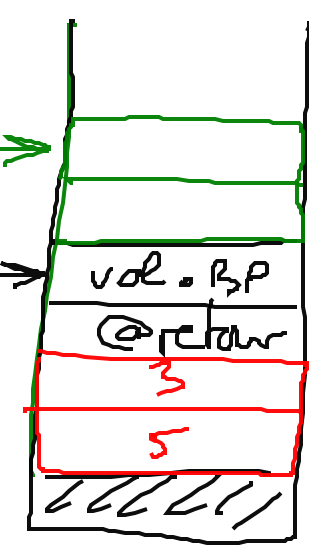
sauvegarde la valeur de BP

prologue : mettre en place un mécanisme permettant d'accéder à p1 et p2 avec un certain mode d'adressage (basé sur BP)

```
// if (p1 == i) {
```

↑
taille des variables locales (ensemble)

```
JNE f:phi
```



```
MOV AX, [BP+...]
```

↑ BP travaille implicitement avec SS
→ crée l'espace pour l'ensemble des variables locales i, j

f:phi:

→ fin logique = fin nettoyage du prologue

recupère la valeur de BP sauvegardée

```
POP BP  
RET
```