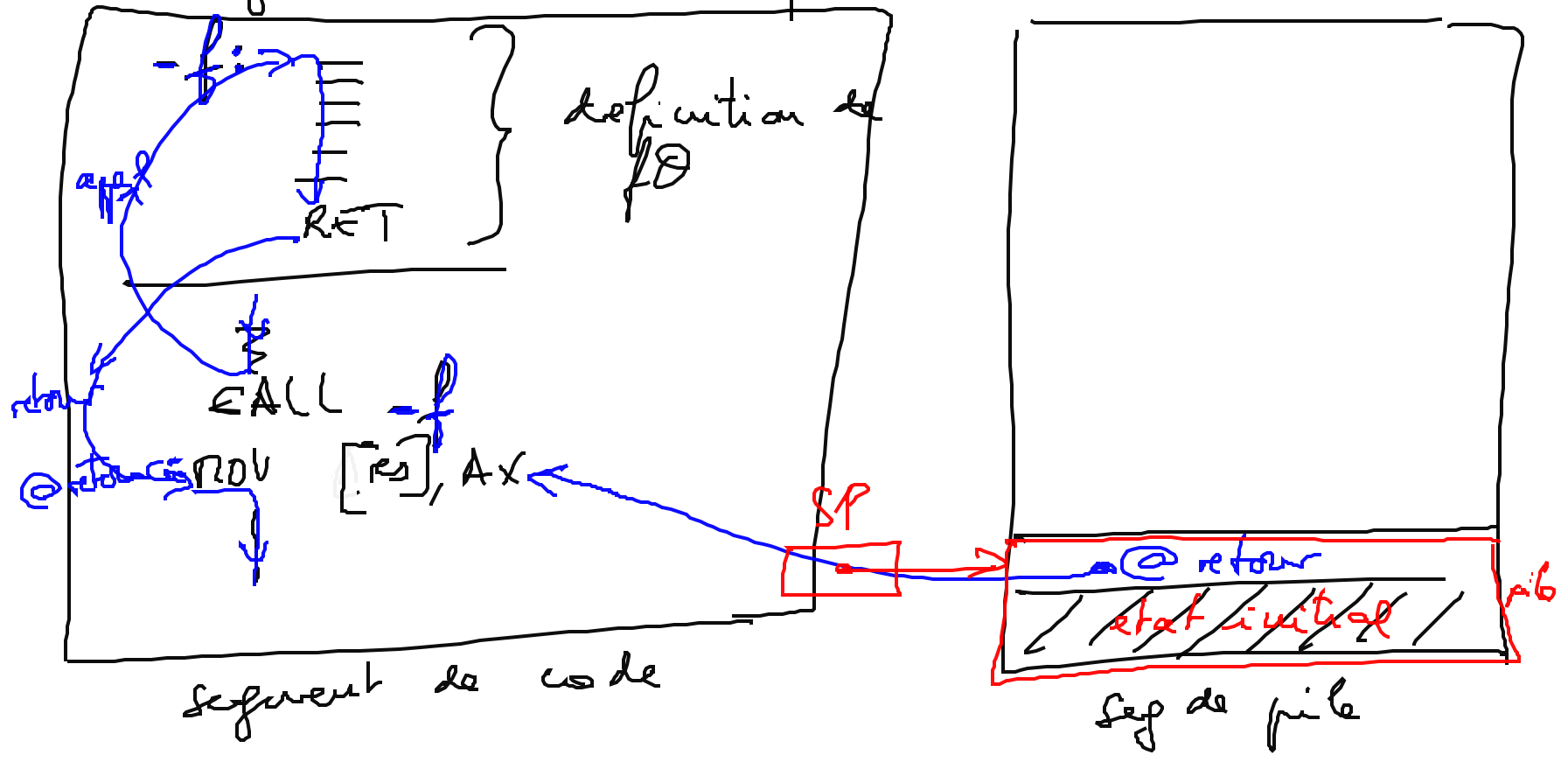


• Seg de code et de pile



gestion:

```

void f() {
    push AX
    ...
    pop AX
}

```

par paire sinon
perturbation sur
l'@ de retour