

appelé : code de défo de fo

appelant : code qui utilise la fo

main () { //appelant

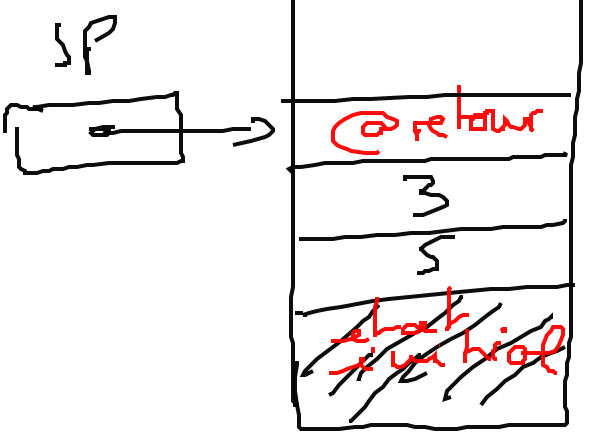
// f(3, 5); 3 et 5 sont copiés dans p1 et p2

MOV
PUSH
MOV
PUSH
CALL
POP

AX, 5
AX, 3
AX
-

@retour :

→ crée l'espace mémoire pour p2 et l'initialise avec 5
→ idem pour p1
→ l'KB se poursuit à l'@ - f



à cet instant le jup est sur le point d'exécuter la 1ère instruction de la fonction f