

à utiliser	
adressage immédiat MOV AX, 5	quand l'opérande lui-même est connu lors de l'écriture du prog.
adressage direct MOV AX, [2]	qd l'adresse de l'opérande est connue (lors de l'écriture du prog)
adressages indirects MOV AX, [BX]	qd ni l'adresse ni l'opérande ne sont connus (lors ...) mais qu'on connaît un procédé de calcul de cette adresse (ici calculée dans BX préalablement)

selon que les structures de données sont plus ou moins complexe on utilisera un mode d'adressage indirect avec plus ou moins de composants