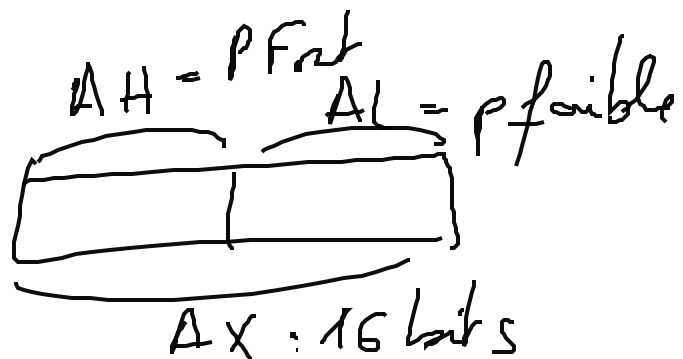


93) non, seules les cases mémoire ont une adresse

94) 8086 : 16 bits

95) AH : 8 bits  
AL : 8 bits



96) 1 bit ( Z = indicateur de zéro,  
S = indicateur de résultat négatif  
C = retenue )

97) AX, BX, CX et DX

98)  $2^{20}$  octets car  $\exists 20$  sigx d'adresses

99) @ offset est relative à l'adresse de début de segment. Elle a un sens à l'intérieur d'un segment