

[BX] : accès à la mémoire en lieu  
MOV AX, BX : accès au registre (pas d'accès  
mémoire)

---

[i] : } idem [tolérance sur la  
i : } présence des crochets si  
i est une variable

---

[2000] : accès à la mémoire

2000 : pas d'accès à la mémoire : l'opérande  
est la valeur 2000 elle-même

MOV AX, 2000  
AX reçoit la valeur 2000