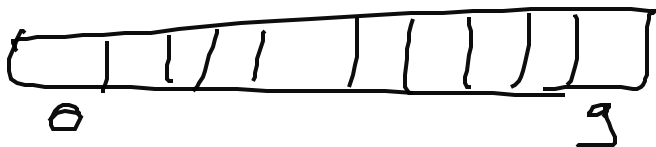
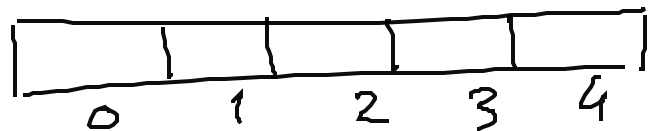


memory.h : déclare la fonction malloc

(> le ^{type} résultat de malloc est void *) type
pointeur
universel
char * et void * ne sont pas
compatibles a priori

char *p;
p = (char *) malloc (10);  } 10 octets
int *pi;
pi = (int *) malloc (10);  }

$v = (\text{type}) (\text{expression})$
variable

conversion
de type de l'expression
vers le type de la variable v