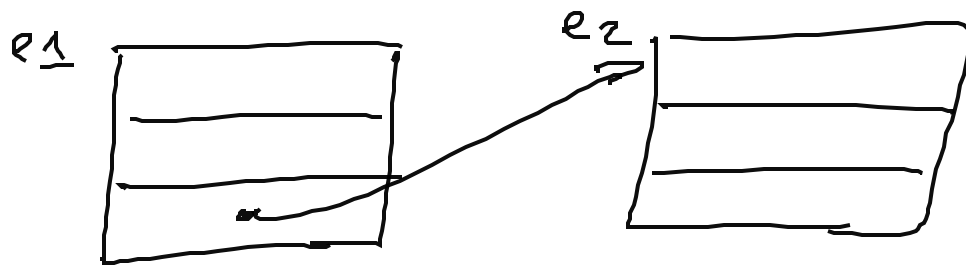


# structure autoreferentielle



- `typedef struct eur2 *PEur;`  
PEur est un type pointeur de structure  
struct eur2
- `struct eur2 {  
int champ1, champ2;  
PEur champ3;  
};`
- `struct eur2 e1, e2;`  
e1 et e2 sont des variables struct