

// poids faible

MOV DL, [cor]
ADD DL, 0x0F

// if (DL < 9) then
CMP DL, 9
JG els1

// DL ← DL + '0'
ADD DL, '0'

// else
JMP endif1

els1:
// DL ← DL + 'A' - 0x0A
ADD DL, 'A' - 0x0A

// endif

endif1:

// display AH, 2
MOV INT, 0x21

↳