

Sequence 7

Ex 7.1:

```
typedef struct maillon {  
    int valeur ;  
    struct maillon * suiv ;  
} list_noeud ← nouveau type
```

```
≠ type def list_noeud * LISTE ; ← nouveau type
```

```
[ LISTE noe ; ]  
↑ variable de type LISTE
```

```
list_noeud * rac ;
```

