

Instance ?

- objet à l'exécution

- un livre particulier

- titre = "3 mousquetaires"

- auteur = A. Dumas

- ISBN = 0.

- instance - identité

- valeurs

- comportement
spécifié par sa
classe



Classe

- concept du programme

↔ du monde
réel

- un "livre" en général

- titre .

- auteur .

- ISBN .

- classe - concept

- liste d'attributs
(variables d'instance)

- comportement
(emprunt, consultation)
↳ méthodes

→ "Livre"

malloc (sizeof (Livre))

en C

struct ... { ... } Livre;