

Ex 2

Ex 3.

// Compteur.java

```
public class Compteur {  
    public Compteur () {  
        this.raz(); // initialisation  
                    // (pendant instantiation)  
    }  
    public void up () {  
        this.value ++; // value = value + 1;  
                       // variable d'instance  
                       // du receveur (this)  
    }  
    public void raz () {  
        this.value = 0;  
    }  
    public int getValue () {  
        return this.value;  
    }  
    protected int value;  
    // pour forcer l'encapsulation  
}
```

this: pseudo-variable contient TOUJOURS l'instance receveuse