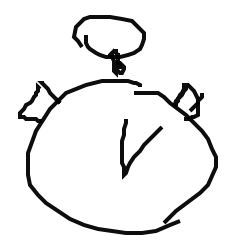


Seq 1

Chronomètre

- démarrer / arrêter
- remise à zéro
- lire (prendre une mesure)



en UML:

