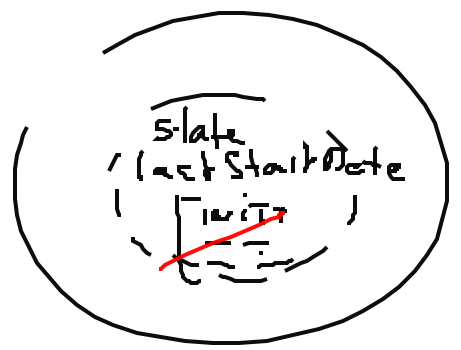
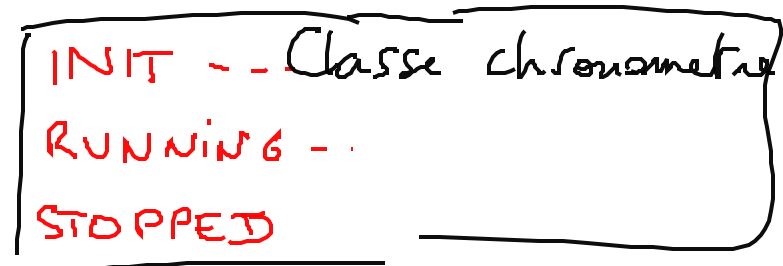
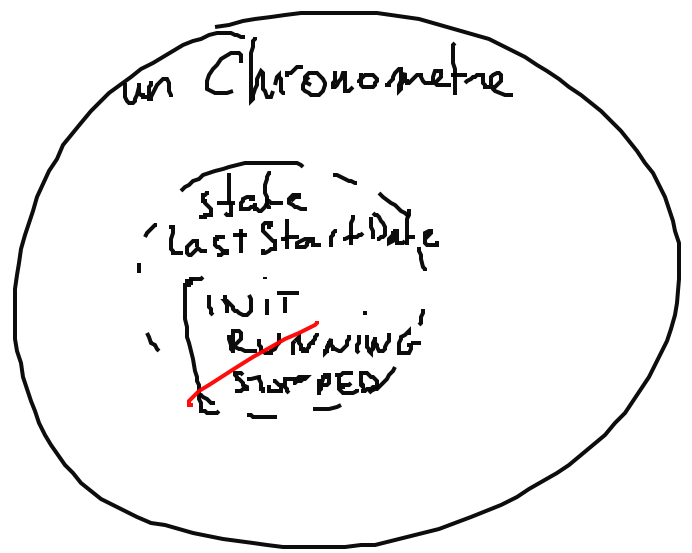


static → rend une variable globale
(instances de la classe
→ variables de classe

final → déclare une variable comme constante
une classe comme étant
non redéfinissable



appel de methode statique

MaClasse.m()

```
class MaClasse {
public static m() {
- - - -
```