

Thread = flux d'exécution (multitâche)

- préemptifs ou non → SYNCHRONISAT^o
- mémoire partagée entre tous les threads d'un processus

// constructeur Thread (Runnable)

```
interface Runnable {  
    public void run();  
}
```

```
Thread t = new Thread ( new Runnable() {  
    public void run() {  
        while (true) { // boucle infinie  
            try {  
                Thread.sleep(5000);  
                ...  
            } catch (InterruptedException e) { } ... }  
    }  
}
```

```
}); t.start(); // retourne immédiatement.
```