

ArrayList <X> - maVariable = new ArrayList<X>;  
↳ type de déclaration → plus générique possible  
↳ Linked List

## Collection <X>

---

### Nommage de méthodes / variables

↳ - verbe impératif getValue()  
player.attack(...)

- type d'objet renvoyé isFinished() → bool
- sortedInstruments()  
↳ impératif.  
↳ participe  
= version triée de la liste interne