

fonctions et procédures

```
int recherche (char *nom) {  
    int i;   
    _____  
    _____  
    _____  
    return i;   
}
```

variable locale à la fonction recherche

valeur de i

types doivent être compatibles

fonction : calcule et fournit un résultat

procédure : produit un effet

```
void ajoute (char *unNom) {  
    _____  
    _____  
    pas de return ---;  
}
```

```
int main () {  
    int i;   
    if (i == recherche("nom")) == -1  
    _____  
    _____  
}
```

appel de fonction

variable locale au main

valeur de i