entier1.c

$j = \underbrace{i+2}_{\text{expression}}$

```
int i, n1, n2, resultat;
int main() {
    n1 = n2 = 0;
```

affectation de 0 à n2

- produit un effet
ou
- calculer une valeur

produit un effet : mettre une valeur dans 1 variable

a une valeur : la valeur de la partie à droite du signe =

```
for (i = 0 ; i < 10 ; i++) {
    }
```

1. 2. 5. 4. 7. etc...

3. 6. } corps de la boucle